

リコンサイル(reconcile)使用方法

H26.10.24

(コール例)・・・使用方法1

HEADS pass thru

separate, around 1, into the middle for a [pass thru]

split two around 1 to a line

pass thru

U-turn back

pass thru

partner trade

REVERSE flutter wheel

[flutter wheel] and sweep 1/4

pass thru

trade by

範囲指定(上限)は
拡大→grow reconcile region
縮小→shrink reconcile region

この範囲をreconcile
で別のベーシックに
変える
→find another

find anotherで順次ベーシックが
提案される。
① toch , C-R , CH-D-L
② T 3/4 , W-DOG , TR-BY
③ SP-TOP , STP-TH ,
TR-BY
④ (PL) SW-TH , EXP &

swing thru

circulate 1-1/2

right and left grand

(GET-OUT)
この部分を変えずに上の範囲
を変更する。

ポイント指定(下限)は
上方向→raise reconcile point
下方向→lower reconcile point

(コール例)・・・使用方法2

HEADS pass thru

separate, around 1, into the middle for a [pass thru]

split tow around 1 to a line

pass thru

U-turn back

pass thru

partner trade

REVERSE flutter wheel

[flutter wheel] and sweep 1/4

pass thru

trade by

swing thru

circulate 1-1/2

4G>

4B<

1G^ 1BV 3B^ 3GV

2B>

2G<

right and left grand

この位置にreconcile
でベーシックを追加
する。
→find another

ポイント指定(下限)は
上方向→raise reconcile point
下方向→lower reconcile point

find anotherで順次ベーシックが提案
される。
① left tag the line , first couple
go right next go left , half tag
② SP-CH-TH , SP-CH-TH
③ BOX-N , T 1/2
④ BOX-N , 1/2 CC , SCT-B