

■ クラムスを意識したコール

H26.10.30

私には4つのステーションの認識は無理です。
2つのステーションならなんとか・・・ ↓

Right hand Station と Corner Stationは
同じもの(ステーション)として考える

★東西軸はRight hand Station 及び Corner Station → sides stationとする。

Partner Station と Opposite Stationは
同じもの(ステーション)として考える

★南北軸はPartner Station 及び Opposite Station → heads stationとする。

ステーションは2つしかないと思
える Heads station & sides
station

★1つ移動すると東西軸(sides station) ⇔ 南北軸(heads station) ★ステーションが変わる

(例) <spin chain thru> <touch 1/4, circulate> <swing thru, ends circulate> <centers swing thru, centers pass thru>

★2つ移動すると対称軸に移動 【sides station】及び【heads station】は維持 ★ステーションは変わらず。

(例) <Lineより, pass the ocean, circulate> <Boxより, pass thru, trade by> <spin chain thru X 2> <touch 1/4, circulate X 2>

<swing thru, ends circulate X 2>・・・ (注) X 2 は2回の意味

2つのステーションならなんとか・・・特にsides station ならコーナーがいるかどうかで、直ぐにGETできる。

★1つ移動するベーシック(spin chain thru等)に注意してコールすれば、ステーションは変わらない★

・・・ということは1つ移動するコール以外(移動しない。又は2つ移動する)は、ステーションは変わらない。
そう考えると、自由にゼロ・ステーション・モジュール(アレンジメントにこだわらずsides station / heads stationが維持されている一連のコール)を作ることができます。

→コールはsides station を維持してコールすると楽です。(1組とコーナーの3人の記憶でGETできます。)

(partner station は corner station から Zero Box → Zero Line(acey deucey効果)で容易に変換可能
opposit station はpartner station からstar thru, pass thru, trade by, star thru で移行可。逆も可)

→ゲットアウトする段階で、coner station, right hand station かを判断してGETします。

(4人の中に自分のコーナーがいれば corner station いなければ right hand station です。)

* 瞬時に判断できないときはアイソレイテッド・コールを入れて、確認します。

(コール手順の例)

① GET IN

【sides station】
【heads station】

どちらか決める
【sides station】の方がやり易い
(例) heads squar thru 4, slide thru

② モジュール・コール

【sides station】
【heads station】

【sides station】ステーションが変わらないようコールする。
ステーション移動が1つのコールは2回することにより移動を2つにする。
(例) <spin chain thru X 2> <touch 1/4, circulate X 2> <swing thru, ends circulate X 2>・・・

* 1例会に最低10個のモジュール(シークエンス)を目標。

アイデアが出ないときは pic random call などを使うとモジュール作成が便利

→ここでは、サイトコールは使わない。(事前にモジュールを新たに用意します)

○□○□
□○□○

⇨ (隊形内が sides station であればOK)

○□○□
□○□○

<Normal CoupleのFacing Lineに始まりFacing Lineで終わらせる>

・・・ダンスが壊れても Line から始められる。GETが違うだけ・・・

③ アイソレイテッド・コール

【sides station】
【heads station】

Right hand Station か Corner Station かを判断する。

(例) right & left thru, pass the ocean, circulate, swing thru, boys run,
couples circulate, girls trade, bend the line, right & left thru

→サイトコールを使う。

○□○□
□○□○

<Normal CoupleのFacing Lineで終わらせる>

④ GET OUT

- キーセット(1組)のカップルを合わせる。(8 chain thru: 背中合わせでも可)
- 8 chain thru フォーメーションにする。
- インオーダーを作る。(sides station であれば必ずペアカップルが1組いる)

★ BOXの中にConer ladyがいたらペアカップルを8 chain thru 隊形の外に出す。
 ★ BOXの中にRight hand ladyがいたらペアカップルを8 chain thru 隊形の中にもってくる。

■ GETモジュール

★BOXからゲットは【coner station】allemand left
 【right hand station】(pass thru , trade by , allemand left)(spin chain thru , right & left grand)
 ★Lineからゲットは8 chain thru フォーメーションから slide thru して各ステーションをつくり
 →各ステーション別のゲットアウトモジュールを使用(別紙参照)
 (例)-Corner Station- (pass the ocean , girls trade , swing thru , ends circulate , right & left grand)

(1)コール練習・・・sides station (coner station)

HEADS square thru 4

slide thru

3GV 4BV 2GV 3BV
 1B^ 4G^ 2B^ 1G^

} GET IN
 sides station を作ります

----- sides station (coner station)

square thru 2

ENDS cloverleaf

CENTERS square thru 4

pass the ocean

recycle

2B> 1G<
 4G> 1B<
 3B> 2G<
 3G> 4B<

} モジュール・コール(sides station は維持します)

----- sides station (coner station)

pass the ocean

circulate

swing thru

boys run

couples circulate

chain down the line

2B> 1G<
 4G> 1B<
 3B> 2G<
 3G> 4B<

} アイソレイテッド・コールを入れて、隊形の中にコーナーが
 いるか確認します
 →1組カップルとコーナーがいます

----- sides station (coner station)

pass thru

wheel and deal

zoom

CENTERS pass thru

1B> 4G< 4B> 3G<
 1G> 2B< 2G> 3B<

} coner station なのでカップルを外に出します
 ①allemand left でGET
 ②slide thru で coner Line GET→spin the top , boys run , wheel & deal , allemand left

left allemande (1/4 promenade)

(2)コール練習・・・sides station (right hand station)

HEADS pass the ocean
 extend
 swing thru
 boys run
 bend the line
 1GV 3BV 2GV 2BV
 4B^ 4G^ 1B^ 3G^

GET IN
 sides station を作ります

----- sides station (right hand station)

pass thru
 ends fold (and adjust)
 CENTERS U-turn back
 double pass thru
 centers in
 cast off 3/4
 3B> 2G<
 1G> 2B<
 4B> 3G<
 4G> 1B<

モジュール・コール(sides station は維持します)

----- sides station (coner station)

pass thru
 wheel and deal
 double pass thru
 cloverleaf
 CENTERS pass thru
 slide thru
 4B> 2G<
 1G> 1B<
 3B> 3G<
 4G> 2B<

アイソレイテッド・コールを入れて、隊形の中にコーナーが
 いるか確認します
 →1組カップルが向かい合って、コーナーがない

----- sides station (right hand station)

square thru 4
 trade by
 2GV 4BV
 3B^ 3G^
 1GV 1BV
 2B^ 4G^

squar thru 4 , trade by で1組がカップルになり、隊形内にコーナーがいる

----- sides station (coner station)

pass the ocean
 slide thru
 3GV 3BV
 4B^ 2G^
 4GV 2BV
 1B^ 1G^
 left allemande (at home)

coner station なのでカップルを外に出します
 ①allemand left でGET
 ②slide thru で coner Line GET→spin the top , boys run , wheel & deal , allemand left

(3)コール練習・・・heads station (partner station)

HEADS pass the ocean
CENTERS swing thru
extend
swing thru
scoot back
boys run
3B> 2G<
3G> 2B<
4B> 1G<
4G> 1B<

GET IN
heads station を作ります

heads station (partner station)

pass the ocean
girls trade
swing thru
boys run
couples hinge
couples trade
1/2 tag
(circulate ; circulate)
cast off 3/4
right and left thru
4B> 3G<
4G> 3B<
1B> 2G<
1G> 2B<

モジュール・コール (heads station は維持します)

partner line なのでGETする
* アイソレイテッド・コールで再度確認してもよい

heads station (partner station)

pass thru
bend the line
pass thru
ends fold (and adjust)
2BV 1GV
2G^ 1B^
3BV 4GV
3G^ 4B^
right and left grand

GET OUT モジュール
<pass thru , bend the line , pass thru , ends fold , right & left grand>

(4)コール練習・・・heads station (opposite station)

all 4 ladies chain
HEADS lead right
circle to a line
3B> 4G<
1G> 2B<
4B> 3G<
2G> 1B<

GET IN
heads station を作ります

heads station (opposite station)

right and left thru
dixie style to a wave
boys trade
LEFT swing thru
circulate
chain down the line
2B> 3G<
4G> 1B<
3B> 2G<
1G> 4B<

モジュール・コール (heads station は維持します)
カップルがない → opposite station

heads station (opposite station)

pass thru
bend the line
right and left thru
2GV 4BV 1GV 3BV
1B^ 3G^ 2B^ 4G^

アイソレイテッド・コールを入れて、カップルいないことを確認します

heads station (opposite station)

star thru
pass thru
trade by
star thru
4GV 4BV 1GV 1BV
3B^ 3G^ 2B^ 2G^

カップルがないので opposite station
→ 1組をあわせると全てカップルになるはず → partner station
< star thru , pass thru , trade by , star thru >

heads station (partner station)

pass thru
partner trade
pass the ocean
(split circulate ; split circulate)
right and left grand

partner line → GET OUT モジュールでゲット
< pass thru , partner trade , pass the ocean , split circulate X 2 , right & left grand >