

◎逆行作成コール(最後のコールから遡って作成[逆さまコール])

逆行作成コールについて[仙台グリーンリーブズSDC 中川氏]

逆行作成の時のヒントを少しだけ追加させて頂きます。

前に挙げさせて頂いた、ラスト3番目からラスト2番目のパターンをどれだけ増やせるかです。どの隊形からどのコールを掛けるとどの隊形になり、どんなコールを次に掛けやすくなるのかが分かる様になってきます。すると、そのパターンを他のget out作成時に使用してみたりすることが可能になります。すると、サイトコール時のバリエーションも増え、一石二鳥以上の価値が出てきます。

右手のwaveやColumnからのWalk & Dodge → Face Right、左手のwaveやColumnからのWalk & Dodge → Face Leftをコマで動かしてみてください。Adovanceで、一コールで似たような動きありませんか？？そういった事に気づくことも重要です。最後に、この間の僕のWalk & Dodge → Walkers Fold → ??

のGet Out Setを自分でコマで動かして見た人どれくらいいますか？おそらく、自分に背を向けたラインで1番男性を左側して動かし、右と左の両方が存在するんだ！とまで思われた人は多いと思います。大澤先生のRelationの事までもう少し考えましょうのヒントに、コールを更に面白くする方法がいっぱいあります。場所や向きを変え、誰がWalkして、誰がDodgeするなど色々試してみてください。面白いことがいっぱい隠れています。

【大澤先生 コメント】

Walk&Dodge, Face Right の組み立てについて、先にお送りしたフォーメーションからの／ベーシックからのgetoutをご参考ください。

たとえば2-faced Line から

Face Right で getout したいとすれば、Tag the line, face right/leftが単純です。

(2p1p)→ R&L thru, 1/2sashay, Pass thru, Tag the line face right/left → RLG
(Look for the partnerと声掛けが親切)

或いはColumnから Face Right で getout したいとすれば、Walk&Dodge, Face Right が流れはいいですかね。

(2p1p)→ Pass thru, Wheel&Deal, DPT, Boys Run, Walk&Dodge, Face Right → RLG

ほんの一例ですが、これらを元にfaceleft-ALなんかにも幅を広げてみてください。

★どの隊形からどのコールを掛けるとどの隊形になり、どんなコールを次に掛けやすくなるのか→少し考えてみましょう！

隊形変化 Line ==> Wave



F: facing line
A: BGBG
S: boys in / girls in
R: partner station

【略称表示】

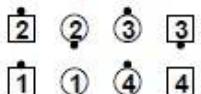
F: Formation
A: Arrangement
S: Sequence
R: Relationship
B: boys
G: girls
in: in sequence
out: out sequence

pass the ocean



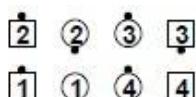
F: right hand wave
A: BGGB
S: boys out / girls out
R: partner station

ステーション 移動



F: right hand wave
A: BGGB
S: boys out / girls out
R: partner station

隊形変化 BGGB==>BBGG



F: right hand wave
A: BGGB
S: boys out / girls out
R: partner station

acey deucey



F: right hand wave
A: BGGB
S: boys out / girls in
R: right hand ladies

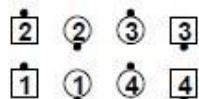
quarter thru



hing , centers trade

F: right hand wave
A: GGBB
S: boys out / girls out
R: partner station

隊形変化 BGGB==>BBGG



F: right hand wave
A: BGGB
S: boys out / girls out
R: partner station

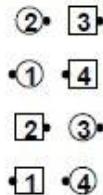
隊形変化 T-bone



F: right hand wave
A: GBBG
S: boys in / girls out
R: partner station

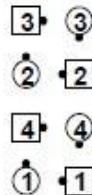
three quarter thru

cast 3/4 , centers trade



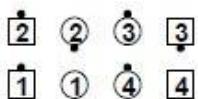
F: right hand wave
A: BBGG
S: boys out / girls out
R: partner station

boys run 1-1/2



F: T-bones (in)
A: GBGB
S: boys in / girls out
R: partner station

隊形変化 BGGB==>BBGG



F: right hand wave
A: BGGB
S: boys out / girls out
R: partner station

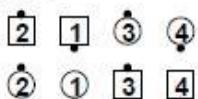
隊形変化 BGGB==>GBGB



F: two faced line
A: BGGB
S: boys in / girls out
R: partner station

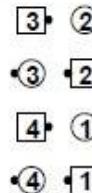
remake

hing , centers trade cast 3/4



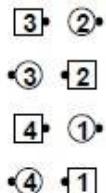
F: right hand wave
A: BBGG
S: boys in / girls out
R: opposite station

1/2 tag



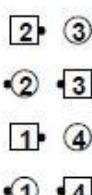
F: right hand wave
A: GBGB
S: boys in / girls in
R: partner station

隊形変化 GBGB==>BBGG



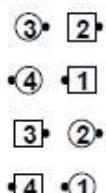
F: right hand wave
A: GBGB
S: boys in / girls in
R: partner station

アレンジメント変化 sashayed couples
normal couples



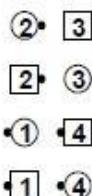
F: right hand wave
A: GBGB
S: boys out / girls out
R: partner station

swing thru



F: right hand wave
A: BBGG
S: boys in / girls in
R: partner station

centers run



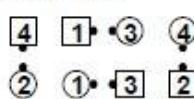
F: two faced line
A: BGBG (sashay,normal)
S: boys out / girls out
R: partner station

隊形変化 T-bone



F: T-bone lines (in)
A: GGGB
S: boys in / girls in
R: right hand ladies

centers run

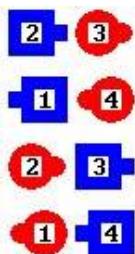


F: T-bone lines (out)
A: BBGG
S: boys out / girls out
R: right hand ladies

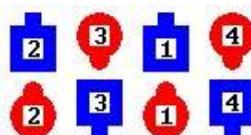
参考(隊形変化)



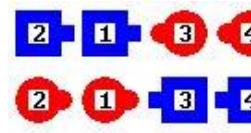
(Line)
pass the ocean



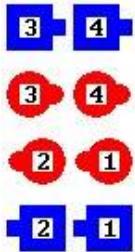
(Wave)
1/4 thru
3/4 thru
remake
split circulate 1-1/2
(BGBG Wave)
swing thru



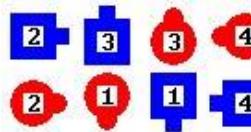
(Wave)
hinge
(Line)
boys walk girls dodge



(2 face line)
ferris wheel
(8 chain thru)
pass to the center
(out face Line)
wheel and deal
(completed
double pass thru)
cloverleaf



(GBBG Wave)
centers run



(double pass thru)
centers square thru 4
centers touch 1/4 & walk
and dodge
centers face out
centers star thru & pass
thru



参考(Sequence)

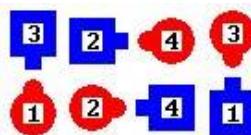
どんな隊形でも boys in , girls in であれば
ゲットができます。

Allemand left , RLG (on the 1,2,3,4 hand)

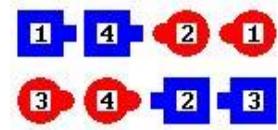
U-turn back , RLG (on the 1,2,3,4 hand)

dixie grand , allemade left , RLG

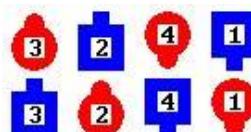
Wrong way Grand , promenade



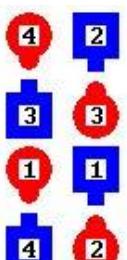
(T-bone in)
centers run
(double pass thru)
ends face in



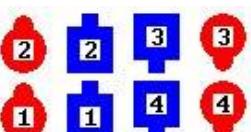
F: double pass thru
A: normal couples
S: boys in / girls in
R: corner station



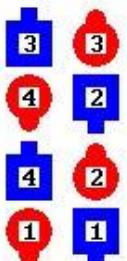
(BGBG Wave)
centers run
A: sashay & normal



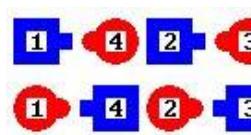
F: 8 chain thru
A: normal couples
S: boys in / girls in
R: right hand ladies



(BGGB Wave)
girls run
A: sashay couples



F: right hand wave
A: normal couples
S: boys in / girls in
R: right hand ladies



(2 face line)
wheel and deal

◎逆行作成コール(最後のコールから遡って作成[逆さまコール])

【課題1】 walk and dodge , walkers run , RLGでゲットできるよう遡ってコールを作成します。

→ 最後から3番目(walk and dodgeの前のコール隊形)から逆行する

Level : Mainstream Create : 2015/10/27 19:30:46

right and left grand



F: right hand wave
A: GBBG
S: boys in / girls in
R: partner station

walkers run



F: facing out lines
A: BGGB
S: boys in / girls in
R: partner station

walk and dodge



F: right hand wave
A: GGBB
S: boys in / girls out
R: opposite station

((hinge : centers trade) ; cast off 3/4)



F: right hand wave
A: GBBG
S: boys in / girls in
R: partner station

swing thru



F: right hand wave
A: BGGB
S: boys out / girls in
R: partner station

girls trade



F: right hand wave
A: BGGB
S: boys out / girls out
R: partner station

pass the ocean



F: facing in lines
A: BGBG
S: boys in / girls in
R: partner station

partner trade



F: facing out lines
A: BGBG
S: boys in / girls in
R: partner station

walk and dodge



F: right hand wave
A: GBGB
S: boys out / girls in
R: opposite station

touch 1/4



F: eight chain thru
A: normal couple
S: boys out / girls in
R: partner station

HEADS (touch 1/4 : walk and dodge)

【略称表示】

F: Formation
A: Arrangement
S: Sequence
R: Relationship
B: boys
G: girls

この隊形にするには?
→(1/4 thru) or
(3/4 thru) or (remake)
or (split circulate)

この隊形は ゲット できる形ですね！
(Sequence boys in / girls in)
→ O line から
pass the ocean , girls trade , swing
thru

この隊形にするには?
→pass the ocean

この隊形にするには(0 lines)?
→H:touch 1/4 , walk and dodge , touch 1/4 ,
walk and dodge , partner trade
→H: lead right , circle to line

◎逆行作成コール(最後のコールから遡って作成[逆さまコール])

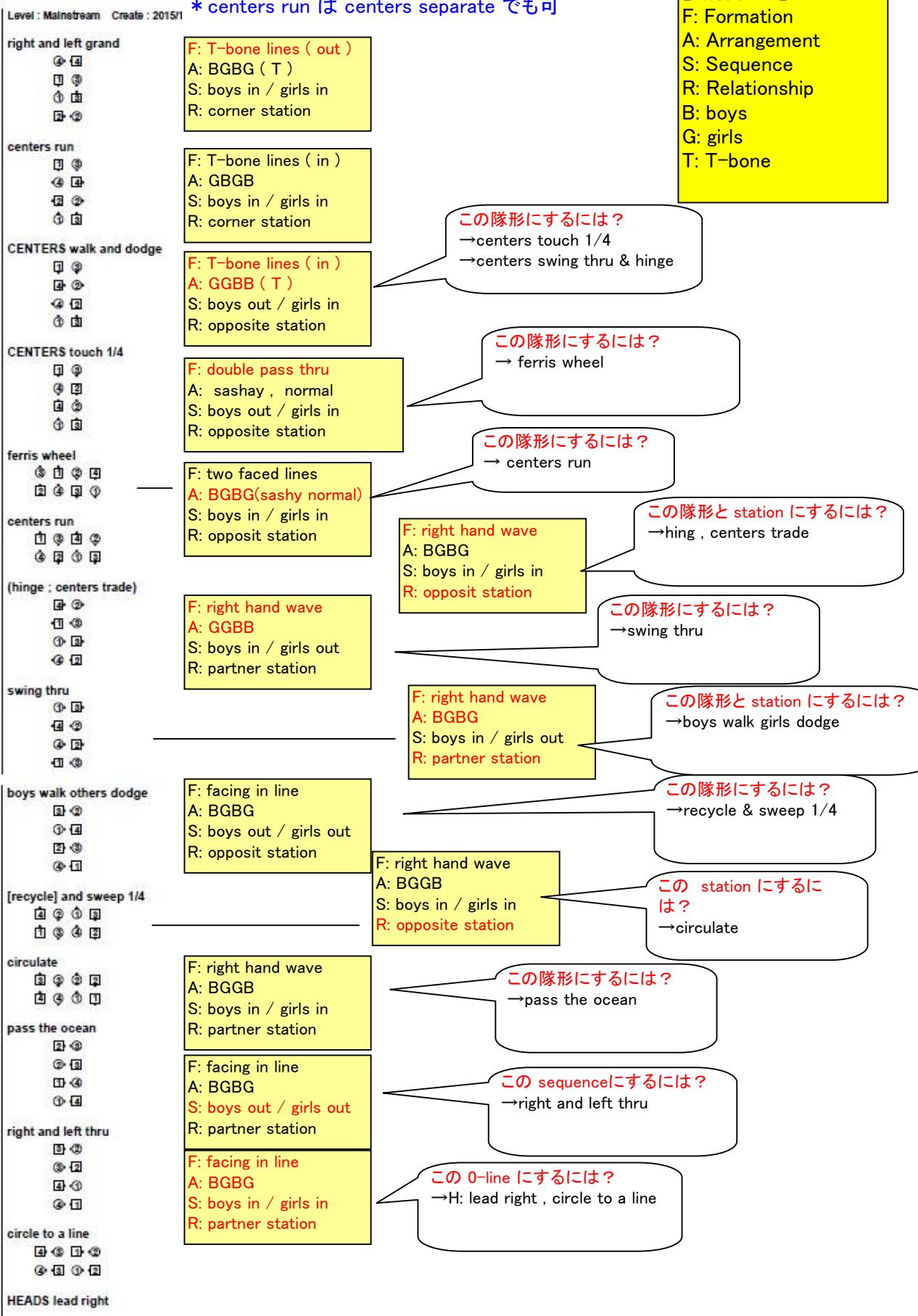
【課題2】centers walk and dodge , centers run , RLGでゲットできるよう遡ってコールを作成します。

→ 最後から3番目(walk and dodgeの前のコール隊形)から逆行する

* centers run は centers separate でも可

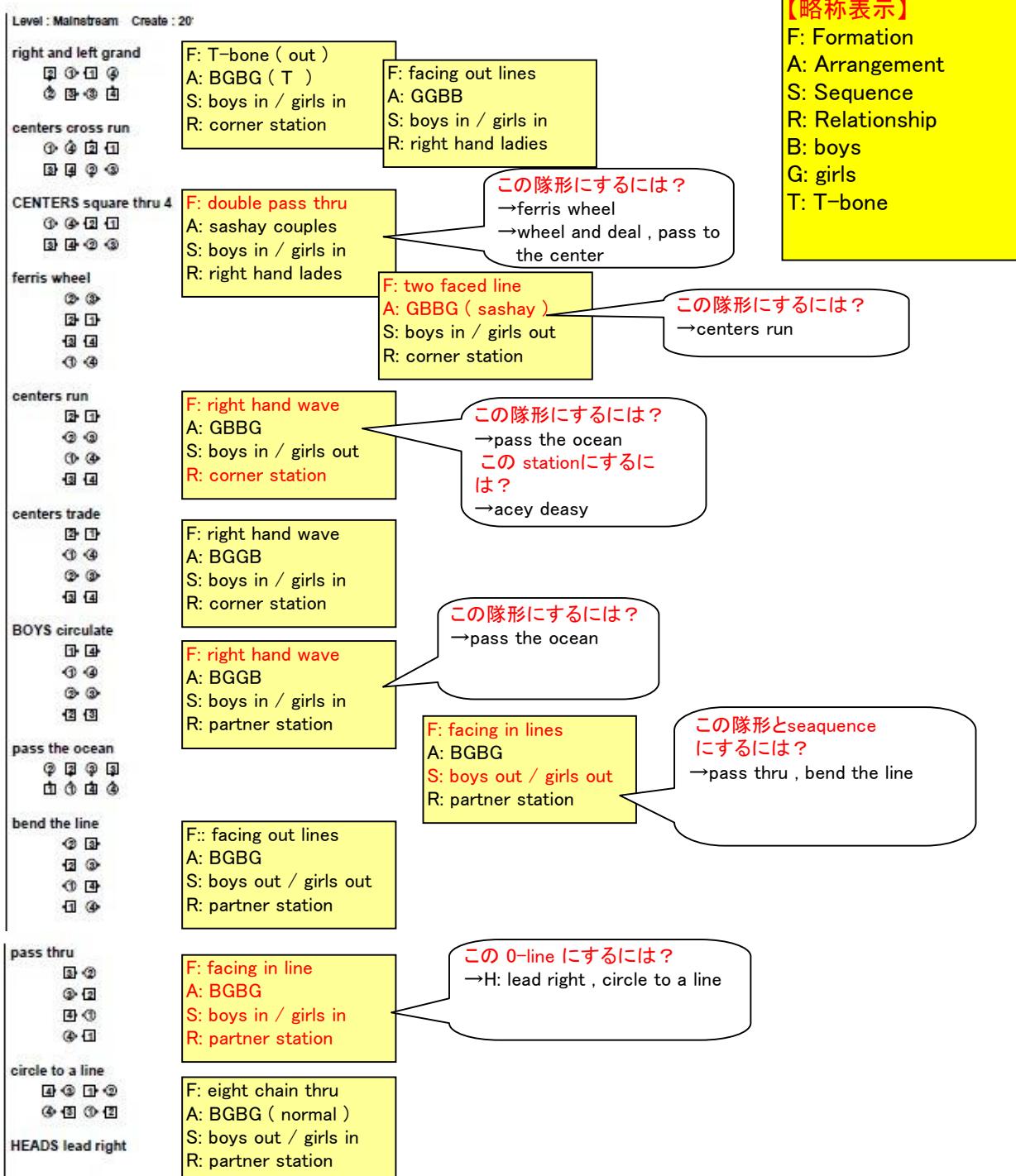
【略称表示】

F: Formation
A: Arrangement
S: Sequence
R: Relationship
B: boys
G: girls
T: T-bone



◎逆行作成コール(最後のコールから遡って作成[逆さまコール])

【課題3】 centers square thru 4 , centers cross run , RLGでゲットできるよう遡ってコールを作成します。
 → 最後から3番目 (centers square thru 4 の前のコール隊形) から逆行する。



1**2****3**

H: (touch 1/4 ; walk and dodge)	H: lead right	H: lead right
touch 1/4	circle to a line	circle to a line
walk and dodge	pass thru	R/L
partner trade	bend the line	pass the ocean
pass the ocean	pass the ocean	circulate
girls trade	BOYS circulate	[recycle] and sweep 1/4
swing thru	C: trade	boys walk girls dodge
(hinge ; C: trade ; cast off 3/4)	C: run	swing thru
walk and dodge	ferris wheel	(hinge ; C: trade)
walkした人 run	C: square thru 4	C: run
RLG	C: cross run	ferris wheel
	パートナー見つけて RLG	C: touch 1/4
		C: walk and dodge
		C: run
		パートナー見つけて RLG