

**reconcile** は**resolve** と同じく GET のコールを探すコマンドです。  
 但し、**reconcile** は指定した場所にコール挿入したり、指定した領域を別のコールで置き換えたりします。  
 また、指定した場所以降のコールを生かしGETします。

## (詳細説明)


HEADS square thru 2 slide thru right and left thru pass the ocean swing thru GIRLS circulate boys trade circulate 1-1/2	<b>reconcile</b> → ここまで作った ら(GETしない 状態でも可) reconcile と入 力する。	HEADS square thru 2 slide thru right and left thru pass the ocean swing thru GIRLS circulate boys trade ----- circulate 1-1/2	<b>find another</b> → -----のところに 右図のようにコール が挿入されGETで できるようになる。  find another は失敗(failed)して も、数10回繰り返 すと結果がでてる 場合もあります。 あきらめずに！	HEADS square thru 2 slide thru right and left thru pass the ocean swing thru GIRLS circulate boys trade ----- split circulate spin chain thru hinge ----- circulate 1-1/2 RLG
--	---	---	---	--

reconcileコマンドは使用で  
 きないフォーメーション(not  
 in acceptable)もあります。

HEADS lead right circle to a line pass the ocean swing thru boys run ferris wheel CENTERS pass thru slide thru touch 1/4 walk and dodge face right	<b>reconcile</b> → ここまで作った ら(GETしない 状態でも可) reconcile と入 力する。	HEADS lead right circle to a line pass the ocean swing thru boys run ferris wheel CENTERS pass thru slide thru touch 1/4 walk and dodge ----- face right	<b>raise                  reconcile                  point</b> → -----が上にあ がる。	HEADS lead right circle to a line pass the ocean swing thru boys run ferris wheel CENTERS pass thru slide thru touch 1/4 ----- walk and dodge face right
--	---	---	--	---

<b>grow                  reconcile                  region</b> → 別のコールで置 き換えたい領域 を指定します。	HEADS lead right circle to a line ----- pass the ocean swing thru boys run ferris wheel CENTERS pass thru slide thru touch 1/4 ----- walk and dodge face right	<b>find another</b> → 指定した領域を別 のコールと置き換え ます。	HEADS lead right circle to a line ----- pass the ocean wheel & deal 1/4 right ----- walk and dodge face right
---	--	---	---

<b>find another</b> → 気に入らないので 再度、指定した領域 を別のコールと置き 換えます。	HEADS lead right circle to a line ----- swing thru heads trade cast off 3/4 ----- walk and dodge face right	<b>accept                  current                  choice</b> → このコールで確定し ます。	HEADS lead right circle to a line swing thru heads trade cast off 3/4 walk and dodge face right RLG
--	---	--	--



(コール例)・・・使用方法1

HEADS pass thru

separate, around 1, into the middle for a [pass thru]

split two around 1 to a line

pass thru

U-turn back

pass thru

partner trade

REVERSE flutter wheel

[flutter wheel] and sweep 1/4

pass thru

trade by

範囲指定(上限)は  
拡大→grow reconcile region  
縮小→shrink reconcile region

この範囲をreconcile  
で別のベーシックに  
変える  
→find another

find anotherで順次ベーシックが  
提案される。

- ① toch , C-R , CH-D-L
- ② T 3/4 , W-DOG , TR-BY
- ③ SP-TOP , STP-TH , TR-BY
- ④ (PL) SW-TH , EXP &

swing thru

circulate 1-1/2

right and left grand

(GET-OUT)  
この部分は変えずに上の範囲  
を変更する。

ポイント指定(下限)は  
上方向→raise reconcile point  
下方向→lower reconcile point

(コール例)・・・使用方法2

HEADS pass thru

separate, around 1, into the middle for a [pass thru]

split tow around 1 to a line

pass thru

U-turn back

pass thru

partner trade

REVERSE flutter wheel

[flutter wheel] and sweep 1/4

pass thru

trade by

swing thru

circulate 1-1/2

4G>

4B<

1G^ 1BV 3B^ 3GV

2B>

2G<

right and left grand

この位置にreconcile  
でベーシックを追加  
する。  
→find another

ポイント指定(下限)は  
上方向→raise reconcile point  
下方向→lower reconcile point

find anotherで順次ベーシックが提案  
される。  
① left tag the line , first couple  
go right next go left , half tag  
② SP-CH-TH , SP-CH-TH  
③ BOX-N , T 1/2  
④ BOX-N , 1/2 CC , SCT-B